

**PROGRAMMA SVOLTO**

Docente	<b>Chiara Volpi</b>
Materia:	<b>Tecnologie Informatiche</b>
Classe:	<b>1G</b>
a. s.:	<b>2021/22</b>

<b>N. mod.</b>	<b>Titolo del modulo</b>	<b>Argomenti e attività svolte</b>
1	Introduzione all'informatica	1.1 I concetti base dell'informatica, l'algoritmo, i campi di applicazione del computer, la storia del computer 1.2 Il computer: cos'è, quali sono i suoi componenti (scheda madre, memorie,...), la rappresentazione binaria, la rappresentazione delle informazioni e la classificazione degli elaboratori 1.3 Le periferiche di Input, di Output e le memorie di massa
2	La rete Informatica	2.1 La rete Internet, principali caratteristiche e connessioni 2.2 I servizi di Internet: WEB e WEB 2.0, i motori di ricerca, la posta elettronica... 2.3 I pericoli di Internet e il diritto informatico
3	Il Sistema Operativo	3.1 Il Sistema operativo: cos'è e a cosa serve, caratteristiche di Microsoft Windows, la gestione dei file 3.2 Attività di laboratorio su Windows: il desktop, le finestre, la gestione dei file.
4	Web e posta elettronica	4.1 Scambio di informazioni in rete, la ricerca delle informazioni in rete, le caratteristiche della posta elettronica 4.2 Attività di laboratorio: Utilizzo Google come motore di ricerca, utilizzo di gmail, scrivere una email, gestione dei contatti
5	La videoscrittura	5.1 Caratteristiche e comandi di Word 5.2 Esercitazioni in laboratorio sull'utilizzo di Word o Writer o Documenti Google: formattazione del testo, inserimento di immagini e tabelle, utilizzo delle tabulazioni, progettazione della pagina (orientamento,



		margin, bordo), collegamenti ipertestuali.
6	Il foglio di calcolo	6.1 Caratteristiche e comandi di Excel 6.2 Attività di laboratorio e in classe: formattazione delle celle, inserimento di formule base (somma, media, ricerca del valore massimo e minimo), i riferimenti relativi e assoluti, formattazione condizionale, funzioni SE, CONTA.SE, CONTA.VALORI, inserimento di grafici (a linee, istogramma e torta)
7	Presentazione dei dati	7.1 Cenni all'utilizzo delle applicazioni di presentazione dei dati (Power Point e Presentazioni Google) 7.2 Attività di laboratorio: presentazione dei dati di un'indagine statistica svolta sulla classe, con inserimento di immagini, grafici e tabelle
8	Programmazione	Esempi di algoritmo per la risoluzione dei problemi. Cenni programmazione a blocchi Scratch.