



## PROGRAMMA SVOLTO

Docente	<b>COSTANZO CARMELINA</b>	
Materia:	<b>INFORMATICA</b>	
Classe:	<b>1<sup>a</sup> E</b>	
A. S.:	<b>2021/2022</b>	
<b>N. mod.</b>	<b>Titolo del modulo</b>	<b>Argomenti e attività svolte</b>
1	CONCETTI BASE DELLA TECNOLOGIA INFORMATICA	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Creazione di un indirizzo di posta elettronica istituzionale</li><li>▪ G-suite - Gestione del Sistema Operativo</li><li>▪ Comprendere come funziona un personal computer</li><li>▪ Riconoscere e individuare i componenti del PC e i vari tipi di software e di hardware</li><li>▪ Saper utilizzare i vari supporti di memorizzazione</li><li>▪ Saper riconoscere i vari tipi di icone, modificare le impostazioni del desktop e organizzare i file in cartelle e sottocartelle.</li></ul>
2	IL PACCHETTO APPLICATIVO DI WORD	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Modalità di redazione di testi nei vari stili</li><li>▪ Inserimento di elementi grafici e tabelle</li><li>▪ Schede con bordi, immagini, sfondo.</li><li>▪ Utilizzare delle funzioni di base e del software di videoscrittura per la redazione di testi nei vari stili</li><li>▪ I margini</li><li>▪ Modificare e inserire: tabulazioni, elenchi puntati e numerati immagini, tabelle e oggetti multimediali</li></ul>
3	INTERNET	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Utilizzo di Internet nelle attività di studio e di ricerca nelle varie discipline</li></ul>
4	Excel	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Avvio al foglio di calcolo Excel</li><li>▪ La logica operativa - Concetto di: cella, cartella di lavoro, riga, colonna ed etichetta. Copiare, spostare ed eliminare i dati.</li><li>▪ Le 4 operazioni: - Funzione di: Media - Max - Min - Tecnica per creare i grafici</li></ul>