



PROGRAMMA SVOLTO

Docente	Carla Cuomo ITP : Rossana Quaresmini
Materia:	PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE
Classe:	3M
a. s.:	2021-22

N. mod.	Titolo del modulo	Argomenti e attività svolte
U	PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE : CAMPAGNA PUBBLICITARIA	<ul style="list-style-type: none">• BRIEF DI COMUNICAZIONE• RIPRODUZIONE A MANO CON COSTRUZIONE GEOMETRICA :LOGO SUPERMERCATO• MANDALA : A MANO - ILLUSTRATOR - PDF• PITTURA DINAMICA• FORTUNATO DEPERO• ANATOMIA PAGINA PUBBLICITARIA• CREAZIONE POST INSTAGRAM• ED.CIVICA : TUTTI SOTTO LO STESSO CIELO- DISUGUAGLIANZA - LOCANDINA• REGOLE DELLA COMPOSIZIONE CON FORME GEOMETRICHE• LETTERE AGGETTIVATE• ESERCIZIO A MANO LIBERA : CREAZIONE FINALE UN PATTERN CON OGGETTO MELA• ESERCIZIO : LE REGOLE DELLA COMPOSIZIONE• INDESIGN MARCHIO/LOGO• ILLUSTRATOR• LETTERE AGGETTIVATE• CREARE A SCELTA LIBERA• MONOGRAMMA• PORTFOLIO : LOGO " COLLI VENETI "• PAYOFF : "GIORNATA REGIONALE " (concorso)• COPERTINA LIBRO BAMBINI/E• METODOLOGIA BRUNO MUNARI :LA MIA RICETTA PREFERITA-• RESTYLING LOGO• LA MOOD BOARD



- COPERTINA LIBRO BAMBINI/ E FOLDER FINALE INDESIGN :
- RESTYLING MARCHIO/LOGO BRAND PRECEDENTEMENTE SCELTA E FOTOGRAFATA
- ROUGH RESTYLING LOGO/MARCHIO
- RESTYLING LOGO
- LOGO ALFA EKOMARKET
- EDUCAZIONE CIVICA 2^QUADRIMESTRE : RICICLO AMBIENTE
- COPERTINA PORTFOLIO e PORTFOLIO 2022

Si specifica che per tutti gli elaborati proposti il finish ha sempre richiesto tutto l'iter progettuale con folder impaginato con Indesign.

Utilizzo dei seguenti programmi : INDESIGN, ILLUSTRATOR, POWER POINT, WORD